

## Regolamento Assassin Moon

Lo schermo di gioco ospita finestre in numero pari a 3 disposte verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Nelle finestre compaiono le icone che rappresentano vari personaggi ed oggetti che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di importo compreso fra 0,10€ e 20,00€ sulle 25 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore. Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

*Simbolo Jolly:*

- Il simbolo Ragazza Jolly è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Free Spins e Hyperhold. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

*Simbolo speciale:*

- Il simbolo Hyperhold non genera una propria combinazione vincente, ma attiva la Funzione Hyperhold.

*Simbolo Scatter:*

- Il simbolo Free Spins è un simbolo scatter che può apparire solo sui rulli 2, 3 e 4 e assegna una vincita scatter quando tre simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Attiva inoltre il bonus game Giocate gratuite.

Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Funzione Win Booster:** Questa funzione può essere attivata o disattivata in qualsiasi momento durante il Main Game (ma non durante le giocate gratuite) utilizzando l'apposito pulsante. Quando la Funzione Win Booster è attiva, la puntata totale viene incrementata di una volta e mezzo il valore della puntata corrente (per un totale pari al 2,5x). L'aumento della puntata dovuto all'attivazione di questa funzione non influisce sui premi dei simboli, ma quando questa funzione è attiva, i simboli Hyperhold presenti sui rulli aumentano aumentando di conseguenza la possibilità di attivazione della funzione Hyperhold.

**Funzione Hyperhold:** La funzione Hyperhold si attiva quando sei o più simboli Hyperhold appaiono in qualsiasi posizione sui rulli (sia durante il Main game che durante le Giocate gratuite). Ciascun simbolo Hyperhold è associato a un importo pari a 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 75x, 125x, 200x, 500x (jackpot mini), 1.500x (jackpot minore) o 7.500x (jackpot maggiore) la puntata di linea corrente. All'attivarsi della funzione, al giocatore vengono assegnate 3 giocate aggiuntive durante le quali tutti i simboli Hyperhold visualizzati restano in posizione mentre negli altri spazi vengono disposti casualmente posizioni vuote o altri simboli Hyperhold. Se durante una delle giocate aggiuntive appaiono ulteriori simboli Hyperhold, anche questi vengono bloccati in posizione e il contatore delle giocate aggiuntive residue viene riportato a 3. La funzione termina se si verificano 3 giocate aggiuntive consecutive senza che appaiano nuovi simboli Hyperhold oppure se tutti e 15 gli spazi

della slot vengono occupati da simboli Hyperhold. Se tutti e 15 gli spazi vengono riempiti da simboli Hyperhold, il giocatore vince 50.000x la puntata di linea (jackpot mega). Al termine della funzione, il giocatore incassa il totale degli importi visualizzati sui simboli Moneta (a cui si somma l'eventuale jackpot mega).

**Bonus Giocate gratuite:** Tre o più simboli Free Spins in qualsiasi posizione sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 10 giocate gratuite durante le quali i tre rulli centrali (2, 3 e 4) vengono uniti in un unico simbolo grande che vale come 9 simboli uguali. Nel caso in cui si tratti di un simbolo Free Spins, vengono assegnate una vincita pari a 1x la puntata totale e 10 giocate gratuite che si aggiungono a quelle residue. Tutte le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quella della giocata che ha attivato la partita bonus.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi alle diverse icone sono i seguenti:

Icane	Payout delle Combinazioni di Icone			
	2 Icone	3 Icone	4 Icone	5 Icone
Free Spins	-	1 x puntata TOT	-	-
Ragazza Jolly	-	25	200	5.000
Bersaglio	-	20	50	250
Automobile	-	12	25	150
Cocktail	-	10	20	105
Dadi	-	8	15	75
A	-	5	8	40
K	-	4	7	30
Q	-	3	6	25
J	-	3	5	20

RTP

Il ritorno teorico al giocatore è di 96,08%, con Win Booster è del 96,33%.